

**第20回全国障害者スポーツ大会（ソフトボール競技）
和歌山県予選会 開催要項**

1. 名 称

「第20回全国障害者スポーツ大会（ソフトボール競技）和歌山県予選会」とする。

2. 目 的

第20回全国障害者スポーツ大会（ソフトボール競技）近畿地区予選会へ出場する本県代表チームの選考及び当該競技の選手育成並びに強化を目的として開催する。

3. 主 催

和歌山県 和歌山県障害者スポーツ協会

4. 協 力

紀の川市 和歌山県ソフトボール協会

5. 主 管

和歌山県障害者スポーツ協会

6. 大会期日

令和2年3月15日（日）、予備日3月22日（日）

7. 大会会場

紀の川市粉河運動場（紀の川市粉河地先紀ノ川敷地内）

8. 大会運営本部

和歌山県・和歌山県障害者スポーツ協会・和歌山県ソフトボール協会の三者で構成された運営本部を設置する。

9. 大会スケジュール

午前9時より開始式を開催し、同9時30分より試合を開始する。ただし、参加チーム数あるいは天候等の理由により変更する場合がある。また、敗者復活戦及び3位決定戦は行わない。

10. 天候等による大会の開催決定について

- （1）大会当日の午前6時時点で、開催地である紀の川市において大雨・洪水・暴風のいずれかの警報が発令されている場合は、主催者において協議の上、開催について判断する。また、県内に津波警報が発令されている場合は大会の開催を中止する。
- （2）大会中に上記の警報及び雷注意報が発令された場合、運営本部において協議の上、競技続行あるいは中止の判断を行うこととする。
- （3）その他、大会の開催に支障があると判断される事象が発生した場合、運営本部にて協議の上、競技続行あるいは中止の判断を行うこととする。

1 1. 組み合わせ抽選

組み合わせ抽選は令和2年2月28日（金）午前10時、場所は和歌山県障害者スポーツ協会事務局にて行う。参加・不参加については予選会参加申込用紙にて回答すること。

1 2. 参加資格

次の各号に定める要件をすべて満たしているチームに、本大会の参加を認める。

なお、各チームの代表者は、主催者が求めた場合には、当該要件を満たしていることを証明するものを提示しなければならない。

- (1) チームの所在地が和歌山県内にあること。
- (2) 和歌山県内に住所を有する者、または県内に所在地のある施設等に入所・通所・通学している者で構成されていること。
- (3) 令和2年4月1日現在、満13歳以上となる者のみで試合することが可能であること。
- (4) 療育手帳所持者あるいはその取得の対象に準ずる障害のある者（別記に定められた要件を満たす者）で構成されていること。

1 3. 参加申し込み

本大会に参加を希望するチームは、所定の申込用紙に必要事項を記入し（2）に定める期日までに申し込みをすること。

- (1) 申込方法
郵送又は持参とする。
- (2) 申込期日
令和2年2月13日（木）
郵送の場合は必着。持参の場合は17時までに持参すること。
- (3) 申込先
〒641-0014 和歌山市毛見 1437-218
和歌山県障害者スポーツ協会事務局あて

1 4. 登録選手の人数と変更

1チームの登録人数は15名までとする。大会開催日の受付時までに主催者もしくは大会運営本部に届け出た場合には登録の変更を認める。ただし、変更後においても12に定める参加資格を満たさなければならない。

1 5. チーム編成及び服装

- (1) チーム構成は、監督1名、コーチ2名以内、選手15名以内とする。
- (2) 監督及びコーチが選手を兼ねる場合は、選手名簿に登録されていなければならない。この場合の選手人数は選手を兼ねる監督及びコーチを含めて15名以内とする。
- (3) 監督、コーチ及び選手は同じユニフォーム、帽子を着用すること。
- (4) 15cm四方以上の背番号を背中に掲示することとし、主将は10番、監督は30番、コーチは31・32番とする。選手は1番から99番（10及び30から32番を除く）までの番号で各チームにおいて決定する。
- (5) 打者、打者走者、走者、次打者及び一・三塁のベースコーチは、両耳あ

てのあるヘルメットを着用すること。また、捕手はストローガード付きマスク、捕手用ヘルメット、ボディプロテクター及び膝当て付きレガースを着用すること。

- (6) ヘルメットを着用しない選手、コーチは出場できないので注意すること。
- (7) 金属製スパイクは禁止とする。
- (8) ビブスを着用し出場するチームは、ビブス以外の服装については統一したものを着用すること。ビブスは出場チームが用意するものとする。

16. 競技方法

- (1) 試合はトーナメント方式とする。ただし、参加チームが3チームの場合は総当たりによるリーグ戦の勝ち点制で行う。
- (2) リーグ戦形式で行う場合に勝敗で並んだ場合、得失点差により順位を決定する。得失点差が同じ場合は、総得点により順位を決定する。すべて同じ場合は抽選により決定する。
- (3) 試合は5回までとし、試合開始から1時間を経過した後は、新しいイニングに入らない(決勝戦を除く)。同点で終了した場合は引き分けとし、試合終了時に出場していた9人の選手の抽選により勝ち上がりチームを決定する。
- (4) 決勝戦は5回までとし制限時間は設けない。また同点の場合はタイブレーカー方式で延長戦を行う。
- (5) タイブレーカーは両チームとも無死・走者二塁を設定して攻撃を開始する。二塁走者は前の回の最後に打撃を完了した者とし、打者は前回から引き続く正位打者(正しい打順の打者)とする。
- (6) 全試合とも3回終了以降、10点以上の差がある場合にはコールドゲームとする。また、降雨等により試合の続行が不可能となった場合、3回終了をもって試合は成立したものとする。
- (7) 競技場のフェア地域及び塁間距離と投球距離は、女子の規格に準じる。
- (8) ファーストピッチにより行う。
- (9) 不正投球が行われた時、1度目は審判により注意(指導)を行う。2度目以降は不正投球として処理する。
- (10) 第2ストライク後の空振りはアウトとする。振り逃げ規定は適用しない。またパスボールは適用しない。
- (11) スクイズは認めない。スクイズが行われた時、当該バッターをアウトとし、ランナーは元の塁へ戻すこととする。
- (12) 盗塁が行われた場合、該当する走者はアウトとする。
- (13) 指名選手(DP)制、リエントリー制を採用する。ただし、リエントリーは1回限りとする。
- (14) 打順表は試合開始時間30分前までに5部作成し、本部へ提出することとする。なお、打順表用紙は運営本部で配布するので、事前に各チーム代表者が受け取りに来ることとする。
- (15) 試合前の守備練習は5分間とする。ただし、天候等の理由により変更することがある。
- (16) ホームランライン(フェンスなし)をダイレクトで越えたものは、ホームランとする。それ以外でラインを越えた場合はツーベース(ボールデッドの扱い)とする。
- (17) その他申し合わせ事項を設ける場合がある。

17. 競技規則

本大会の競技規則は、全国障害者スポーツ大会競技規則及び、(公財)日本ソフトボール協会オフィシャル・ソフトボール・ルールによるものとする。

18. 表彰について

表彰は、1位から3位のチームに対して行い、優勝旗及び表彰状を授与する。

19. 第20回全国障害者スポーツ大会近畿地区予選会について

この大会で最上位となったチームに本県代表として、第20回全国障害者スポーツ大会(ソフトボール競技)近畿地区予選会(以下、「近畿大会」という。)の出場権を与える。

なお、当該チームが何らかのやむをえない事情で近畿大会に出場することができないと主催者が認めた場合には、次位のチームに出場権を与えるものとする。

天候等の事由により日程を消化できなかった場合は、その時点で勝ち残っていたチームによる抽選において、近畿大会出場チームを決するものとする。抽選日時や方法等は別途定めるものとする。

20. 選手の健康管理その他

- (1) 健康面においては、各参加選手が医師の診断を受けるなどし、自己の責任において健康と安全管理に充分留意すること。大会に参加してから負傷や疾病その他健康上の理由で、主催者がその選手の試合出場を不可能と認めた場合は 出場を禁止することがある。
- (2) 大会当日の事故については、当該選手又は所属チームからの報告を以て主催者において加入した傷害保険の範囲内でのみ対応する。なお、当該保険の対象となる事故についての報告は大会当日に限る。
- (3) 大会参加選手は、障害者スポーツの普及啓発に資すると判断される場合、その氏名、容姿、声及び言葉などがテレビ、新聞及びその他の媒体に用いられることに同意すること。
- (4) この要項に定めるもののほか必要な事項は、大会前日までににおいては主催者にて、大会当日においては運営本部にて協議の上決定する。

(別記)

要項12(4)「その取得の対象に準ずる障害のある者」とは、以下のいずれかに該当する者とする。

- (1) 学校教育法第72条に定める特別支援学校に在籍している者。
- (2) 旧知的障害者福祉法第21条の6に定める知的障害者更生施設(入所及び通所)及び同条の7に定める知的障害者授産施設に入所若しくは通所している者。
- (3) 児童福祉法第42条に定める知的障害児施設に入所する者あるいは同法第43条に定める知的障害児通園施設に通所している者。